

SUMÁRIO

PREFÁCIO

Alexandre Miguel Mestre 7

INTRODUÇÃO 15

Capítulo 1

UMA VISÃO GERAL DO DESPORTO ELETRÔNICO..... 21

1.1 A possibilidade de se definir desporto 21

1.2 O processo evolutivo do desporto 27

1.3 A definição de atleta..... 32

1.4 Conceituação dos videojogos e suas competições.. 33

1.5 Aspectos socioeconômicos e culturais dos esports
..... 41

1.6 Desporto e tecnologia: riscos sociais e jurídicos 57

1.6.1 Riscos Sociais 57

1.6.2 Riscos Jurídicos 61

Capítulo 2

O POSSÍVEL SISTEMA FEDERATIVO DOS ESPORTS..... 65

2.1 A necessidade de integração ao modelo federativo
..... 65

2.2 A questão histórica da organização desportiva 69

2.3 Organização estrutural do modelo desportivo..... 70

2.4 Sistema Organizacional Desportivo Olímpico 74

2.5 Os esports nos sistemas desportivos do Brasil e de
Portugal 85

Capítulo 3

EFEITOS DESPORTIVO TRABALHISTAS DOS ESPORTS ... 105

3.1 O enquadramento jurídico do esporte eletrônico .105

3.2 Uma visão geral desportivo trabalhista 120

3.3 O Regime jurídico do contrato de trabalho do praticante desportivo, do contrato de formação desportiva e do contrato de representação ou intermediação 123

3.4 Lei Geral do Desporto no Brasil – aspectos trabalhistas..... 132

3.5 A questão do direito de imagem..... 139

3.6 Considerações sobre outros modelos 151

CONCLUSÃO 155

REFERÊNCIAS 159